

Ludographie

1996	quarks	Trois combinaisons de couleurs suffisent pour vaincre
1996	camouflage	Un jeu des pions inconnus
1996	blocker (co. blockade)	Jeu avec des sautages obligatoires
1996	citadel (co. Zitadelle)	Un jeu de course au milieu de tableau
1996	sixon	Penser au coin suffit pour vaincre
1996	triade	Jeu de position avec des triangles
1996	acropolis (co. colonna)	Une variante d´Halma avec des pions empilables
1996	hedron (co. Tetrade)	Un jeu stratégique spatial avec des pyramides
1996	barrier (co. Barriere)	Conquérir le fort adverse en traversant la barrière
1996	bicolor	Un nouveau jeu de position
1996	carrée	Penser au coin amène à vaincre
1996	osmosis	Un jeu de course des éléments stratégiques
1999	montero	Jeu de course pour des enfants
1999	adversa	Cubicon – aussi les points adversaires sont posés
1999	hindernis (co. obstacle)	Une variante de Barrier sur un tableau octogonal
1999	diamonds (co. karo)	Jeu de position sur le tableau 9 x 9
2000	menhir	Qui est-ce qui élève la colonne la plus haute?
2000	quadron	Jeu de position nouveau sur un tableau hexagonal
2000	centro	Au centre par jouer aux dés
2000	undercover	Undercover dans les lignes adversaires
2000	flip	Perdez-vous des pions propres par neutralisation
2000	turns	Variante d´Annexis – pour les enfants
2000	draai (tableau)	Jeu de Nim sur le tableau réduit de Lasca
2000	pyrrhus	Assurer des majorités minces comme un fil

2003	xox	Jeu de solitaire por les enfants
2003	poly	Jeu de solitaire sur un tableau hexagonal
2003	sisyphus	Jeu de solitaire – plus pire que rouler des pierres
2003	monk	Jeu de solitaire avec trait de Sisyphus
2008	ypps	Jeu de solitaire avec trait Y
2008	tripode	Jeu de solitaire avec trait triangle
2008	squares	Jeu complexe de positions avec une grande profondeur
2008	krypton	Ne pas perdre la tête
2008	placet (tableau)	Jeu de Nim sur un nouveau tableau
2008	limes	La position de gain est formée par triples combinaisons
2008	giants	Variante de jeu sur le tableau à 64 cases